

Юлия Дружинина

Middle Product Designer · UX/UI · B2C web и маркетплейсы

Израиль · полностью удалённо · рабочие часы MCK · djudju1924@gmail.com · t.me/Djin_ni · druzhinina.works

ПРОФИЛЬ

Более 3 лет проектирую B2C web-продукты и маркетплейсы. Веду задачи от UX-аудита и исследований до прототипирования, UI-дизайна, передачи в разработку и проверки реализации. Основной опыт — каталоги, фильтры, карточки и многошаговые сценарии. Работаю с legacy, SEO, моделью данных и ограничениями MVP. Довожу решения до production на desktop и mobile web.

ОПЫТ

Релокация и развитие портфолио

апрель 2025 — настоящее время

После переезда в Израиль пересобрала три коммерческих кейса и настроила связку Figma + Claude Code/Codex для прототипирования и ручной проверки интерфейсов.

Modesco — Product Designer · Telderi

май 2024 — март 2025

Маркетплейс онлайн-активов

- Как единственный дизайнер переработала ключевой каталог: структуру, карточки лотов, фильтры, подборки и адаптивы. Довела задачу от UX-аудита до передачи в разработку и проверки реализации.
- Сопоставила результаты UX-аудита и 4 интервью с обращениями в поддержку и продуктовыми данными. Выделила основной сценарий: сузить выдачу → сравнить лоты → открыть карточку.
- Сравнила 3 варианта карточки; вместе с командой выбрали плотную структуру для быстрого сравнения. Редизайн внедрила для desktop, tablet и mobile web без изменений в backend, SEO-логике и модели данных.

Guider — UX/UI Designer

сентябрь 2023 — апрель 2024

B2C-сервис для путешествий · MVP

- В команде отвечала за UX-исследование и основной сценарий MVP: проводила интервью, анализировала конкурентов, собирала прототипы и проверяла решения.
- Вместе с командой сократили первую версию: карту отложили из-за сложности реализации, а основной сценарий построили вокруг списка: поиск, фильтры, карточка и маршрут.
- Сравнила мини-лендинг и вкладки, затем проверила выбранный сценарий на Figma-прототипе с 5 пользователями. MVP запустили для desktop и mobile web.

Webstart — UX/UI Designer · SDchange

март 2022 — сентябрь 2023

Сервис ручного обмена

- Как единственный дизайнер вела редизайн от UX-аудита до передачи в разработку: переработала сценарий, структуру, интерфейсные тексты, UI и состояния для desktop и mobile web.
- Перестроила многошаговый обмен без регистрации и личного кабинета, сохранив операторскую обработку и контекст введённых данных между шагами.
- Провела 2 раунда модерлируемого тестирования. После проверки убрала повторный ввод, перенесла условия до подтверждения и объединила реквизиты, инструкцию, статус и следующий шаг внутри заявки. Обновлённый сценарий внедрила для desktop и mobile web.

НАВЫКИ

Product / UX: UX-аудит, discovery, интервью, анализ продуктовых данных, user flows, information architecture, JTBD, прототипирование, usability testing, UX writing.

UI и delivery: desktop, tablet и mobile web, адаптивные интерфейсы, каталоги, фильтры, многошаговые формы, состояния, компоненты и UI kits, handoff, implementation QA.

Figma: Auto Layout, Components, Variants, Variables, Styles, интерактивные прототипы · FigJam.

Claude Code / Codex: декомпозиция, code-assisted прототипирование, проверка состояний и адаптивов; финальная проверка — вручную.

Языки: русский — свободно · английский — B1.